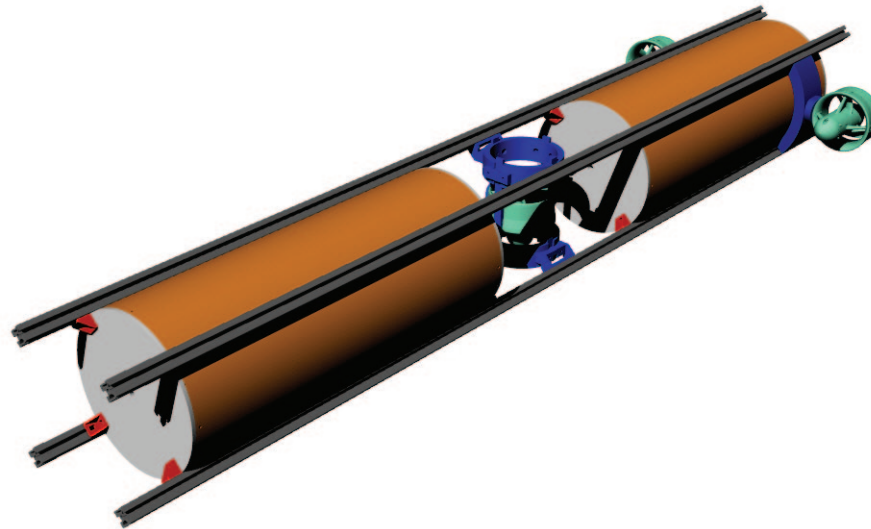


## ¿QUÉ ES EL DISEÑO 3D?

El diseño en 3D consiste en proporcionar a un objeto digital, creado mediante programas y softwares especiales para ello, las tres dimensiones (profundidad, anchura y longitud) que tiene todo elemento en la vida real.



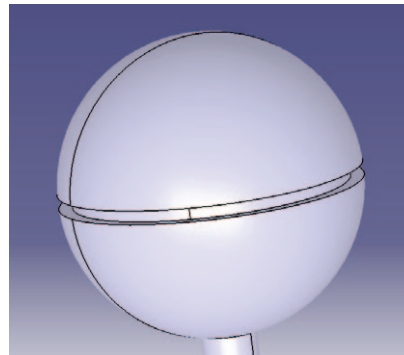
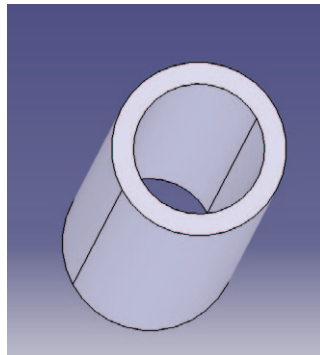
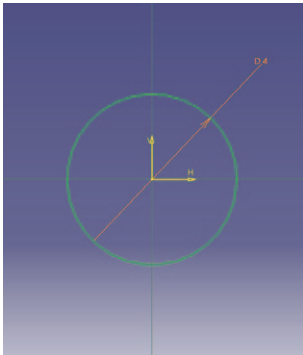
## ¿CÓMO SE LLEVA A CABO UN DISEÑO 3D?

A la hora de realizarlo con los medios informáticos pertinentes y teniendo en cuenta su posterior impresión, el conformado de la pieza debe descomponerse en operaciones sencillas, optando por figuras geométricas básicas.

Una vez se conoce el diseño que se quiere fabricar, hay dos opciones para hacer uso de él, en función de las necesidades que requiera el elemento.

Realizar una impresión 3D del objeto previamente diseñado, haciendo uso de una impresora 3D para poder calibrar su funcionamiento y si cumple los objetivos que se esperan.

Realizar un mecanizado de una preforma para obtener la forma final, es decir, conseguir un elemento físico real y dotarlo con las características que necesita, como por ejemplo tamaño, precisión, resistencia...



Existen dos tipos de mecanizado:

**Mecanizado simple:** cuando las dimensiones no son demasiado estrictas, lo que permite el uso de piezas simples a las que aportarles las medidas adecuadas.

**Mecanizado de precisión:** cuando las dimensiones necesarias tienen que ser muy precisas. En nuestro caso, tubos y tapas estancas han sido realizados con este procedimiento.



## ¿QUÉ APORTA A ROBDOS TEAM?

Este tipo de diseño nos permite llevar a cabo, de manera autónoma, la realización de prototipos que se adaptan a las necesidades que la plataforma plantea. Gracias a él se pasa de una idea conceptual a una realidad.

Asimismo, la previsualización del diseño que se quiere conseguir permite localizar errores, antes de tenerlo impreso o construido, permitiéndonos aportar mejoras que repercutirán directamente en las piezas y elementos resultantes.

